

Instructie bediening scorebord

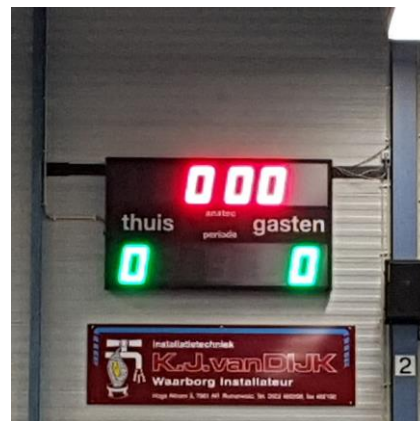
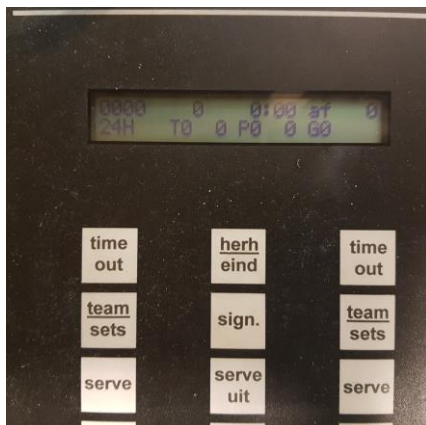
De koffer met het scorebord tref je vaak zoals hieronder aan.



Sluit vervolgens de snoeren aan:



Op het scherm van de bedieningsunit en op het scorebord komt dan dit in beeld



Nu moet de tijd ingesteld worden



1. Druk op het rechter deel op **KLOK**
2. Typ dan de tijd in welke je wilt instellen. Moet het 30 minuten zijn, dan krijg je dit door het intoetsen van 3 0 0 0. Dit komt dan ook direct op het scorebord in beeld.
3. Bij het starten van de wedstrijd start je de klok middels de **start/stop** knop, rechts onderaan. Als de tijd even stil gezet moet worden, gaat dit ook via de knop **start/stop**. Als de scheidsrechter aangeeft dat de tijd weer verder kan lopen, druk je weer op de **start/stop** knop en de tijd zal weer verder lopen.



De tijden zijn voor de verschillende leeftijdscategorieën (seizoen 2017-2018):

Leeftijdscategorie	Tijd (in minuten)	Grootte veld	Hoogte korf	Bal
F-Pupillen	4 x 10:00 *	klein veld	2,50 meter	K3
E-Pupillen	4 x 10:00 *	klein veld	3,00 meter	K4
D-Pupillen	4 x 12:30	hele veld	3,00 meter (vaste paal)	K4
B+C-Aspiranten	2 x 25:00	hele veld	3,5 meter (vaste paal)	K5
B-Aspiranten	2 x 25:00	hele veld	3,5 meter (vaste paal)	K5
A-Junioren + Senioren	2x 30:00	hele veld	3,5 meter (vaste paal)	K5

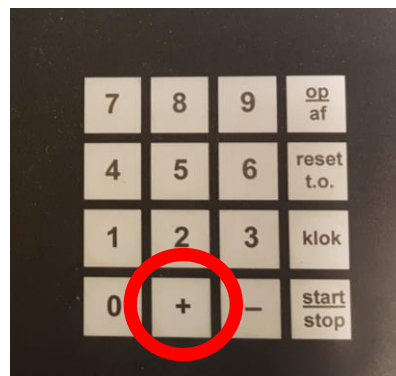
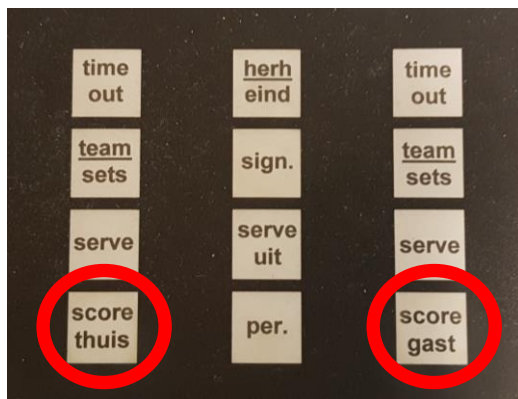
Pauze is 5 minuten. Na 4 minuten op de **signaal** toets drukken om met de zoemer aan te geven dat de pauze voorbij is.

* bij de F- en E-pupillen is er na het 1^e en 3^e kwart een minuut pauze (time-out). Na afloop van de wedstrijd nemen bij de F- en E-pupillen de teams elk 12 strafworpen.

Score bijhouden tijdens de wedstrijd

Als er een doelpunt is gescoord, dan krijg je die op het scorebord middels:

1. Toetst **score thuis** of **score gast** en dan **+ toets**



Mocht er iets mis gaan, kun je op dezelfde wijze met de + of de score altijd weer corrigeren. Maar je kunt ook na **score thuis** of **score gast** de score via het toetsenbord intoetsen.